

CURS SKETCH UP AMB MOTOR+V-RAY

Nre. de places:	12
Termini d'inscripció:	Del 10 al 20 de novembre, ambdós inclosos.
Data d'inici:	26/11/ 2020
Data de fi:	03/12/2020
NÚM. d'hores:	25 hores
Horari:	De 09.00 a 13.10h.
Ubicació:	Puzzle Consultors C/ Carcaixent, 1. 12005 Castelló
Modalitat:	Presencial
Dirigit a:	Persones que vullguen adquirir competències professionals per a l'exercici d'ocupacions relacionades amb el interiorisme, espais arquitectònics, disseny industrial i de producte.

Requisits d'inscripció:

- **Persones preferentment desocupades i empadronades en Castelló de la Plana**

Selecció:

- **PER RIGORÓS ORDRE DE REGISTRE DE SOL·LICITUD.**

Inscripció:

La documentació es presentarà:

- De **manera presencial:** En el Registre **General de l'Excm. Ajuntament de Castelló** (ubicació: Palau de la Festa).

Es pot sol·licitar cita prèvia en els telèfons següents: **964355482 / 699233073**

- **Telemàticament:** A través de la **Seu Electrònica:** <https://seu.castello.es/info.0>.

Documentació a aportar:

- **DNI/NIE** o document equivalent.
- **DARDE** o Certificat de situació de la demanda.
- **Vida laboral actualitzada.**
- **Instància** per duplicat (una per a l'Ajuntament i una altra per a l'interessat/a)

*L'empadronament es consultarà d'ofici, per la qual cosa **no cal aportar certificat d'empadronament.***

*Per a qualsevol informació addicional o dubte relacionada amb el curs es pot contactar a través del correu **castellocrea.formacion@castello.es** o en el telèfon **699233073***

Objectiu:

Introduir l'alumne/a en el maneig del motor de renderitzatge d'esta aplicació per a poder generar presentacions per a projectes d'infografia amb una de les ferramentes líders del sector

Continguts:

1. Introducció a SketchUp

2. Aplicacions en l'entorn laboral

3. Disseny conceptual del Projecte

- Interfície del programari i vistes de treball
- Ferramentes de dibuix 2d i 3d
- Concepte d'entitats.

4. Grups i Components. Components dinàmics

- Operacions Booleanes i Seccions: Plans de tall
- Importació d'arxius Cad
- Estils visuals
- Materials: gestor de materials
- Cambres i Animació d'escenes
- Caixa d'arena. Creació de superfícies
- Pluggins
- Materials, Llums i Opcions de render V-Ray